

Espace vectoriel et application linéaire

G : ens + loi sur G

$+$: applicatⁿ de $G \times G \rightarrow G$ qui à $(x, y) \in G \times G$ associe le pt $x+y$

$(G, +)$ est un groupe si

loi est associative

existence él^t neutre et inverse \Rightarrow

Soit K un ens muni de deux lois $+$ et $*$

Def: $(A, +, *)$ est un anneau si,

$(A, +)$ groupe commutatif ayant pr él^t neutre un él^t noté 0 .

$*$ est une loi associative

La \times est distributive à g et à dte sur l'addition

$$\text{Ainsi } a \times (b+c) = a \times b + a \times c \text{ et } (a+b) \times c = a \times c + b \times c$$

$*$ admet un él^t neutre noté 1

On dit qu'un anneau est commutatif lorsque la loi $*$ est commutative.

Soit G un ens muni d'une loi $*$

On dit que $a \in G$ est un él absorbant pour G si

$$\forall x \in G : a \times x = x \times a = a$$

Dém: Soit $x \in A$

$$0 \times x = (0+0) \times x \text{ f iii}$$

$$0 \times x \times x = 0 \times x + 0 \times x$$

$(A, +)$ est un groupe

il existe $-0 \times x$ que j'ajoute à l'égalité

$$0 \times x + (-0 \times x) = [0 \times x + 0 \times x] + (-0 \times x)$$

$$0 = 0 * x + [0 * x + (-0 + x)]$$

$$= 0 * x + 0$$

$$0 = 0 * x$$

et 0 est un elt absorbant.

Prop : soit A un anneau commutatif alors 0 est un elt absorbant.

Déf : $(K, +, *)$ est un corps (resp commutatif) si :

- (i) $(K, +, *)$ est un anneau (resp com)
- (ii) Tout $a \neq 0$ distincts de 0 admet un inverse par la loi $*$.

Ex : Soit \mathbb{Z} l'ens des entiers naturels positifs et négatifs
 $(\mathbb{Z}, +)$ est un groupe.

$(\mathbb{Z}, +, *)$ est un anneau commutatif.

1.2 Espaces vectoriels

Soit E un ens et $(K, +, *)$ un corps

Considérons que E est muni de deux lois :

une loi interne $\oplus : E \times E \rightarrow E$

$$(x, y) \mapsto x \oplus y$$

une loi externe $\cdot : K \times E \rightarrow E$

$$(\lambda, X) \mapsto \lambda X$$

$$E = \mathbb{R}^2$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \oplus \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x+x' \\ y+y' \end{pmatrix}$$

$$\lambda \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda x \\ \lambda y \end{pmatrix}$$

Déf : E muni de ces 2 lois est un K-esp vect.

Rmq: les el de K sont art appelés les scalaires
Enfin ceci est implicite de cette déf ms on doit avoir la stabilité par la loi interne (ie $\forall (X, Y) \in E \times E : X \oplus Y \in E$)

Dém Prop 1 Soit $x \in E$ Prop 1) $\forall x \in E, 0_K \cdot x = 0_E$

$$\begin{aligned} 0_K \cdot x &= (0_K + 0_K) \cdot x \\ &= 0_K \cdot x \oplus 0_K \cdot x \\ 0_K \cdot x &= 0_E \end{aligned}$$

Dém Prop 2 $\lambda \cdot 0_E = \lambda \cdot (0_E \oplus 0_E) \text{ (2) } \forall \lambda \in K, \lambda \cdot 0_E = 0_E$
 $= \lambda \cdot 0_E \oplus \lambda \cdot 0_E$
 $\lambda \cdot 0_E = 0_E$

3 $\forall \lambda \in K, \forall x \in E, -(\lambda \cdot x) = (-\lambda) \cdot x = \lambda \cdot (-x)$
- $(\lambda \cdot x)$ opposé de $\lambda \cdot x$ pour \oplus
- $(-\lambda) \cdot x$ opposé de λ pour $+$ (addition du corps) fois x .

$$\begin{aligned} \lambda \cdot (-x) & \text{ } \lambda \cdot x \text{ opposé de } x \text{ pour } \oplus \\ (\lambda - \lambda) \cdot x &= 0_E = \lambda \cdot x \oplus (-\lambda) \cdot x \\ \lambda \cdot [x \oplus (-x)] &= 0_E = \lambda \cdot x \oplus [\lambda \cdot (-x)] \end{aligned}$$

4 : ~~⊆~~ $\forall x \in E, \forall \lambda \in K, \lambda \cdot x = 0_E \Leftrightarrow [\lambda = 0_K \text{ ou } x = 0_E]$

Preuve : \leftarrow Soit $\lambda = 0_K$
 $\lambda \cdot x = 0_K \cdot x = 0_E$ q.i.i
Soit $x = 0_E$ $\lambda \cdot x = \lambda \cdot 0_E = 0_E$ q.i.i

\Rightarrow implique

$$\begin{aligned} A &\Rightarrow B \text{ ou } C \\ A \text{ ET (Non } B) &\Rightarrow C \end{aligned}$$

On suppose $\lambda \cdot X = 0_E$ et $\lambda \neq 0_K$
 $\exists \lambda^{-1}$ tq $\lambda^{-1} \cdot \lambda = 1$
 $\lambda X = 0_E \Rightarrow \lambda^{-1} \cdot (\lambda \cdot X) = \lambda^{-1} \cdot 0_E = 0_E$
 $(\lambda^{-1} \cdot \lambda) \cdot X = 0_E$
 $1 \cdot X = 0_E$
 $X = 0_E$ (cf 8)

Ex :

a) \mathbb{R}^n avec les prop. usuelles d'addition de vecteurs et de multiplication par un scalaire

Ainsi \mathbb{R}^3 muni de 2 lois suivantes :

$$1) (x, y, z) \oplus (x', y', z') = (x+x', y+y', z+z')$$

Soit espace vectoriel : sous-esp.

$$F \subseteq E$$

(i) F est un ssev

(ii) $\forall (X, Y) \in F \times F, \forall \lambda \in K : X+Y \in F$ et $\lambda X \in F$

(iii) $\forall (X, Y) \in F \times F, \forall (\lambda, \mu) \in K \times K : \lambda X + \mu Y \in F$

Soit un plan ac un vecteur $(2, 1)$

Soit $F = \{\vec{0}\}$

Ssev de \mathbb{R}^2	Dim
$F = \{\vec{0}\}$	0
dtes passant par l'origine	1

Ssev de \mathbb{R}^3	Dim
$\vec{0}$	0
dtes passant / origine	1
plan passant par P_0	2
espace entier	3

peut tomber
ou pas

Prop: Soit F_i une famille de sev alors $F = \bigcap_i F_i$ est aussi un sev.

Preuve:

Soit X et Y deux él de $F = \bigcap_i F_i$
Soit α et β (2 scalaires) $\in K^2$

↙ intersection

$$\forall i \begin{matrix} X \in F_i \\ Y \in F_i \end{matrix} \Rightarrow \underbrace{\alpha X + \beta Y}_{\text{combi li}} \in F_i$$

$\Rightarrow \alpha X + \beta Y \in \bigcap_i F_i$
donc F stable par combinaison linéaire et F est un sev.

2 Famille libre et liée de \vec{v}

Soit E un K espace vectoriel et v_1, v_2, \dots, v_p des \vec{v} de E .

Les p \vec{v} st linéairement dépendants s'il existe p scalaires $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_p$ non tous nuls tq $\sum_{i=1}^p \alpha_i \cdot v_i = \vec{0}$

Réf: p vecteurs de E sont dits linéairement indép. ssi: $\sum_{i=1}^p \alpha_i \cdot v_i = \vec{0} \Rightarrow \alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_p = 0$

donc on dit aussi que la famille de \vec{v} est libre

Ex p 9

Ex. $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}$ forment-ils une famille libre ou liée?

$$\alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} \alpha + 2\beta = 0 \\ 2\alpha - \beta = 0 \\ 3\alpha + 3\beta = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \alpha + 2\beta = 0 \\ -5\beta = 0 \\ -3\beta = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = 0 \end{cases}$$

la famille est libre

Famille liée :

$$\alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} \alpha + 2\beta = 0 \\ 2\alpha + 4\beta = 0 \\ \alpha + 2\beta = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} \alpha + 2\beta = 0 \\ 0 = 0 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \alpha + 2\beta = 0 \\ \beta = \beta \end{cases} \quad \begin{cases} \alpha = -2\beta \\ \beta = \beta \end{cases}$$

$$S = \left\{ \begin{pmatrix} -2\beta \\ \beta \end{pmatrix} \mid \beta \in \mathbb{R} \right\}$$

$$= \beta \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{sol est une droite dirigée par } \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

infinité de solution.

la famille est (liée
linéairement dépendante)

Famille génératrice ssi ts \vec{v} de E peut s'écrire :
comme combi linéaire de ces \vec{v}_i :

$$\forall X \in E : \exists \alpha_1 \dots \alpha_p \text{ tq } X = \sum_{i=1}^p \alpha_i \cdot v_i$$

$\sum_{i=1}^p \alpha_i \cdot v_i$ est appelé une décomposition de X .

Rmq : Si p \vec{v} engendrent E , alors la famille de vecteurs composé de ces p \vec{v} + n'importe quel \vec{v} engendre aussi E .

Ex₁: $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ forment-ils une famille génératrice?

$$\begin{cases} \alpha + \beta = x \\ 2\alpha + \beta = y \end{cases} \xrightarrow{L_2 - 2L_1} \begin{cases} \alpha + \beta = x \\ -\beta = y - 2x \end{cases}$$

$$\begin{cases} \alpha = y - x \\ \beta = 2x - y \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = (y - x) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + (2x - y) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

La famille est génératrice.

Ex₂ = $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \end{pmatrix}$ génératrice?

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} \alpha + 2\beta = x \\ 2\alpha + 4\beta = y \end{cases} \xrightarrow{L_2 - 2L_1} \begin{cases} \alpha + 2\beta = x \\ 0\alpha + 0\beta = y - 2x \end{cases}$$

pas générateur de \mathbb{R}^2 tout entier
(la famille ne génère que le ssev $y - 2x = 0$)

Base
= fam libre et gén.

Dém (i) La famille v_1, v_2, \dots, v_p est une base
(ii) \forall vecteur se décompose de manière unique sur v_1, v_2, \dots, v_p

p. 10

(ii) \Rightarrow (i)

* La famille est génératrice par définition

$$* \sum_{i=1}^p \alpha_i v_i = \vec{0} = \sum_{i=1}^p 0 v_i$$

par unicité $\alpha_i = 0 \quad \forall i$
 \Rightarrow

donc $v_1 - v_p$ base.

(i) \Rightarrow (ii)

Comme v_1, \dots, v_p génératrice

$$\exists \alpha_i \text{ tq } X = \sum_{i=1}^p \alpha_i v_i$$

$$\text{Supposons } \exists \beta_i \text{ tq } X = \sum_{i=1}^p \beta_i v_i$$

$$\text{donc } \sum_{i=1}^p \alpha_i v_i = \sum_{i=1}^p \beta_i v_i$$

$$\sum_{i=1}^p (\alpha_i - \beta_i) v_i = \vec{0}$$

or $v_1 - v_p$ libre $\Rightarrow \forall i \quad \alpha_i - \beta_i = 0$
d'où $\forall i \quad \beta_i = \alpha_i$

donc la décomposition est unique

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = 1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + 3 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$P(X) = a_0 1 + a_1 X + a_2 X^2 + a_3 X^3 = 0$$

Une base de polynôme de degré au plus 3

$$(1, X, X^2, X^3)$$

Si on multiplie chaque X
on a X^3 au maximum.

2-3 Rang d'une famille de vecteurs.

$$\alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} \alpha + \beta + \gamma = 0 \\ \alpha + 2\beta + 3\gamma = 0 \\ \alpha + \beta = 0 \end{cases}$$

$$\begin{array}{l|l} L_2 - L_1 & \alpha + \beta + \gamma = 0 \\ L_3 - L_1 & \beta + 2\gamma = 0 \\ & -\gamma = 0 \end{array}$$

$$\Rightarrow \alpha = \beta = \gamma = 0$$

La famille est libre Rang = 3

peut tomber au paf

appli li : chacune des composantes de l'im doit être une combi li des coordonnées de l'antécédent
chacune des coordonnées doit être de type $\alpha X + \beta Y$

appli li : lsi :

- (i) $\forall (X, Y) \in E^2 : u(X+Y) = u(X) + u(Y)$
- (ii) $\forall (\alpha, X) \in K \times E : u(\alpha X) = \alpha \cdot u(X)$

Im d'une combi li est une combi li des images

⇒ Soient α et $\beta \in K^2$

$$\begin{array}{l} \underbrace{X'}_{\alpha X} + \underbrace{Y'}_{\beta Y} \in E^2 \\ u(\alpha X + \beta Y) \stackrel{\text{d'après (i)}}{=} u(\alpha X) + u(\beta Y) \\ \stackrel{\text{d'après (ii)}}{=} \alpha u(X) + \beta u(Y) \end{array}$$

← Montrons (i)

Si $\alpha = \beta = 1$, on a directement

$$u(1X + 1Y) = 1u(X) + 1u(Y)$$

$$u(X + Y) = u(X) + u(Y)$$

Montrons (ii)

En posant $\beta = 0$ on a

$$u(\alpha X + 0Y) = \alpha u(X) + 0u(Y)$$

$$u(\alpha X) = \alpha u(X)$$

cond nécessaire pr que u soit linéaire et que

$$u(\vec{0}_E) = \vec{0}_F$$

ex $u \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$ pas linéaire.

P12

Ex: Ma l'im des p \vec{v} linéairement dép de E par une applicatⁿ linéaire constitue une famille de p \vec{v} linéairement dépendants de F .

Soient $V_1 \dots V_p$ liés dans E ,

u linéaire de E ds F

Par def, je sais qu'il existe des α_i non tous nuls tq $\sum_{i=1}^p \alpha_i V_i = \vec{0}_E$

$$u \left(\sum_{i=1}^p \alpha_i V_i \right) = u(\vec{0}_E)$$

Par linéarité:

$$\Rightarrow \sum_{i=1}^p \alpha_i u(V_i) = \vec{0}_F$$

Donc $u(V_1) \dots u(V_p)$ est liée dans F .

On a aussi démontré que si u linéaire
 $u(v_1) \dots u(v_p)$ libre
 $\Rightarrow v_1 \dots v_p$ libre.

3.1 Image et rang d'une application linéaire

Montrons (ii).

En posant $\beta = 0$ on a $u(\alpha X + 0Y) = \alpha u(X) + 0u(Y)$
 $u(\alpha X) = \alpha u(X)$
 Soient $(X, Y) \in (\text{Im } u)^2$

Soit $(\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2$

$X \in \text{Im } u \Rightarrow \exists x \in E \quad u(x) = X$
 $Y \in \text{Im } u \quad \exists y \in E \quad u(y) = Y$

n 12

Calcul du rang de l'appli li :

$$u \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x+y \\ x-y \\ x \end{pmatrix}$$

$$u \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad u \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{Rang } u = \text{Rang} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} = 2$$

Prop u est $\left(\begin{array}{l} \text{surjective} \text{ssi} \\ \text{ou - 1 ant} \end{array} \right) \text{Rg}(u) = \dim F$

et combiné de $\vec{v} \Rightarrow$ ssev.

combiné appliqué

Noyau: $\text{Ker } u = \{ X \in E \mid u(X) = \vec{0} \}$
Ker u est un ssev de E .

P13 Preuve:

Soient $(X, Y) \in \text{Ker } u$
 $(\alpha, \beta) \in K^2$

$$u(\alpha X + \beta Y) = \alpha u(X) + \beta u(Y) \\ = \alpha \vec{0}_F + \beta \vec{0}_F = \vec{0}_F$$

Conclusion: $\alpha X + \beta Y \in \text{Ker } u$
 $\Rightarrow \text{Ker } u$ est un ssev.
car $\text{Ker } u$ est une combinaison

Prop: u est injective si $\text{Ker } u = \{ \vec{0} \}$

p13 Preuve

u injectif si $\forall (X, Y) \in E^2$
 $u(X) = u(Y) \Rightarrow X = Y$

\Rightarrow Soit $X \in \text{Ker } u$
 $u(X) = \vec{0}_F = u(\vec{0}_E)$
Par injectivité $\Rightarrow X = \vec{0}_E$

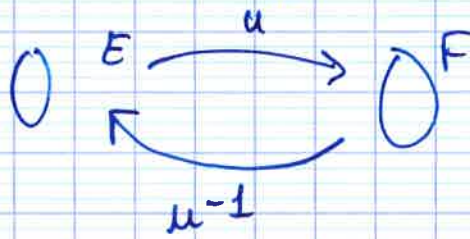
Conclusion $\text{Ker } u = \{ \vec{0}_E \}$

\Leftarrow Soient $(X, Y) \in E^2$ tq $u(X) = u(Y)$
 $u(X) - u(Y) = \vec{0}_F$

$u(X - Y) = \vec{0}_F$
 $X - Y \in \text{Ker } u = \{ \vec{0}_E \}$ car $u(\vec{0}_E) = \vec{0}_F$

donc $X - Y = \vec{0}_E \Rightarrow X = Y$ donc injective

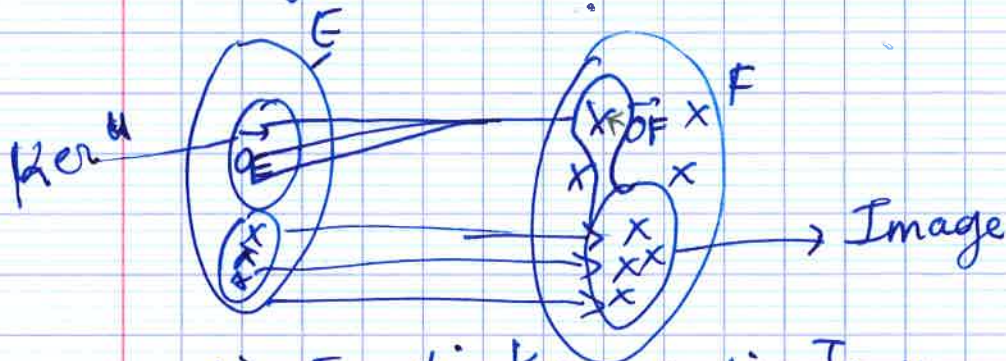
P13 Mg si u est une applicat^o linéaire bijective
 alors u^{-1} est une applicat^o linéaire.



$$u^{-1}(\alpha X + \beta Y)$$

$$(X, Y) \in F^2$$

$$\text{Rang}(u) = \dim(E) - \dim(\text{Ker } u)$$



$$\dim E = \dim \text{Ker } u + \dim \text{Im } u$$

$$= \dim \text{Ker } u + \text{Rang } u$$

P14 Ex 4) Mg si u est injective et si G est un système
 libre de E alors $u(G)$ est un système libre de F

Soit u injective
 $v_1 \dots v_p$ famille libre
 $u(v_1) \dots u(v_p)$ libre?

par linéarité

$$\text{Soit } \alpha_i \text{ tq } \sum_{i=1}^p \alpha_i u(v_i) = \vec{0}$$

$$\hookrightarrow u \left(\sum_{i=1}^p \alpha_i v_i \right) = \vec{0}_F$$

$$\sum_{i=1}^p \alpha_i v_i \in \text{Ker } u = \{ \vec{0} \} \text{ car } u \text{ injectif.}$$

$$\sum_{i=1}^p \alpha_i v_i = \vec{0}_E \Rightarrow v_i \alpha_i = 0$$

donc $u(v_1) \dots u(v_p)$ libre

Chap 2 Les matrices

I Opérations sur les matrices

$$u \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x+y \\ x-y \\ x \end{pmatrix}$$

Ex : on change la base de départ.

énoncé : $M = [u(1,0); u(0,1)]$ au lieu de calculer l'image dans la base canonique

~~$$M = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}$$~~

$$B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$$

$$M = \left[u \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, u \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right]_B$$

$$M = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}_B$$

énoncé :

$$u(x, y) = \begin{pmatrix} x+y \\ 2y \\ x \end{pmatrix}$$

16

$$M = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 2 & -2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

calculer la Matrice rep de u ac cō base de départ $\begin{pmatrix} 1, 1 \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} 1, -1 \end{pmatrix}$ et base d'arrivée canonique

Calculer $u \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$ par la méthode matricielle